

# Muszyna - Esport Boot Camp OW Kolejarz, 10 dni 9-14 lat

---

## Opis

Obóz dla graczy komputerowych z pakietem zajęć e-sportowych prowadzonych przez zawodowych graczy oraz trenerów.

Oprócz tego proponujemy typowy letni odpoczynek a także pełen wachlarz wycieczek i zajęć fakultatywnych (dodatkowo płatne), w tym wycieczkę do ENERGYLANDII, która zapewni niesamowite, wakacyjne chwile i dostarczy mocnych wrażeń oraz pieszą wycieczkę w góry - na Jaworzynę Krynicką zwaną często "Królową Beskidu Sądeckiego".

## Zakwaterowanie

DW KOLEJARZ położony jest w uzdrowskiej części Muszyny-Złockiem pośród gór i lasów. Na rozległym ogrodzonym terenie (ok. 4 ha terenu zielonego) znajduje się bogata infrastruktura sportowo-rekreacyjna:

MIASTECZKO WODNE: basen ze zjeżdżalniami oraz basen do nauki pływania o wymiarach 25,0 x 15,0 x 1,8 m

boiska do gier zespołowych: do koszykówki, siatkówki, siatkówki plażowej, piłki nożnej

sala taneczna z lustrami

sala dyskotekowa z oświetleniem i nagłośnieniem, sala telewizyjna, świetlice

rekreacja: plac zabaw, stoły do ping-ponga, pole do mini golfa, piłkarzyki, bilard (odpłatnie)

sklepik

studio aktywnego wypoczynku: pole speedballowe, sala do Laser TAG, stanowisko euro-bungy, kule do aquazorbing

ZAKWATEROWANIE W TURNUSACH 1, 3, 5, 7:

Zakwaterowanie w budynku głównym DW Kolejarz w pokojach 3-5 osobowych lub typu studio 2-3 osobowych z pełnym węzłem sanitarnym. Ośrodek zapewnia opiekę medyczną - pielęgniarkę.

ZAKWATEROWANIE W TURNUSIE 8:

Zakwaterowanie w budynku Lord w pokojach 3-5 osobowych lub typu studio 2-3 osobowych z pełnym węzłem sanitarnym. Ośrodek zapewnia opiekę medyczną - pielęgniarkę.

## Program

Podczas turnusu zapewniamy codziennie przez 7 dni po 3 godziny zajęć.

Zajęcia będą prowadzone przez zawodowych graczy a treningi pod okiem profesjonalnego trenera. Zapewniamy turnieje w mocnej obsadzie.

Wstąp z nami do świata epickich gier: LOL (dla niewtajemniczonych League of Legends), FORTNITE, FIFA 21

Gaming House - zapewniamy idealne warunki do przygotowania i trenowania w specjalnie do tego dedykowanym domu gamingowym na terenie ośrodka czyli profesjonalnie wyposażone pomieszczenie, w którym znajdziecie:

- symetryczne łącze światłowodowe z pingiem poniżej 30ms

- konsole PS5, laptopy gamingowe Laptop LENOVO IdeaPad Gaming , stacje VR HTC VIVE Cosmos

Oprócz klasycznych treningów, polegających na rozgrywkach esportowych z innymi graczami, zaopatrzymy Was w umiejętności równie ważne w tym sporcie: kooperacja - umiejętność współpracy stanowi o sukcesie każdego zespołu, zdolności przywódcze, długofalowe planowanie, koncentracja, koordynacja na linii ręka-oko, umiejętność rozwiązywania problemów.

ACTIV PAKIET

NINJA JUNIOR PARK - emocjonująca zabawa na nowoczesnych, dmuchanych atrakcjach składających się na ok. 40 m tor przeszkód. Każdy uczestnik spędza po kilka minut na poszczególnych dmuchanych atrakcjach, na zakończenie wyścig i rywalizacja w stylu Ninja Warrior MEGA HIT

euro-bungy - ok. 5 minut zabawy na specjalistycznej trampolinie z asekuracją

zabawna olimpiada: sumo, szalona sztafeta, narty wieloosobowe, ludzka gąsienica, taśma wieloosobowa, spodnie podwójne oraz wiele innych

pojedynek na kostki - wieczorne spotkanie z grami planszowymi

dyskoteka pod gwiazdami z motywem przewodnim na świeżym powietrzu (lub na sali w razie niesprzyjających warunków atmosferycznych) NOWOŚĆ

MIXER LETNICH AKTYWNOŚCI

korzystanie z miasteczka wodnego - basenu ze zjeżdżalniami oraz basenu o wymiarach 25,0 x 15,0 x 1,8 m

relaks na trawie - rozłożymy się na trawie, aby złapać promienie słońca

zwiedzanie zamku na górze Baszta  
speed dating - na początek zabawna gra integracyjna w formie krótkich rozmów, dzięki której uczestnicy będą mogli szybko i lepiej się poznać oraz nawiązać nowe przyjaźnie  
obozowy jarmark różnorodności - każdy uczestnik będzie mógł zaprezentować swoją firmę w gronie innych obozowych przedsiębiorców  
balonowa bitwa wodna  
gry i zabawy sportowe, poznajemy się - gry i zabawy integracyjne  
karaoke/wieczór filmowy  
ognisko/grill z pieczeniem kiełbasek  
Chętni mogą skorzystać z atrakcji fakultatywnych - atrakcje dodatkowo płatne

## Co jemy

Smaczna, domowa kuchnia: 3 posiłki dziennie + podwieczorek serwowane w stołówce w budynku głównym DW Kolejarz.

Pierwszy posiłek - obiad, ostatni posiłek - obiad + suchy prowiant.

Ośrodek zapewnia realizację wyżywienia m.in. bezglutenowego, wegetariańskiego. Realizacja tylko po wcześniejszym zgłoszeniu przed przyjazdem na kolonie (min. 7 dni).

## Transport

1 dzień

wyjazd wg rozkładu jazdy, przyjazd do ośrodka około godz. 13:30, obiad, zakwaterowanie, kolacja

2 - 9 dzień wypoczynek według programu

10 dzień śniadanie, wykwaterowanie, obiad + suchy prowiant, wyjazd z ośrodka około godz. 16:00, przejazd przez Polskę wg rozkładu jazdy

## Informacje transportowe

Transport do/z obozu odbywa się pod opieką wykwalifikowanych wychowawców/konwojentów. Kierownik obozu oczekuje na uczestników obozu bezpośrednio w obiekcie docelowym.

Uczestników z dojazdem własnym prosimy o przyjazd o godzinie wskazanej w tabeli jako czas przyjazdu do ośrodka. Wcześniej nie zapewniamy opieki.

W tabelach rozkładu jazdy podajemy godziny odjazdów autokarów/pociągów. Na miejsce zbiórki prosimy o przybycie 20 minut wcześniej. Prosimy na miejsce wyjazdu i powrotu przybywać punktualnie.

[-1] wyjazd/powrót dzień przed datą rozpoczęcia/zakończenia turnusu;

[+1] wyjazd/powrót dzień po dacie rozpoczęcia/zakończenia turnusu.

Wychodząc naprzeciw Państwa oczekiwaniom staramy się zapewnić jak największą ilość miast wyjazdowych, w związku z czym podróż nie zawsze odbywa się najkrótszą trasą, możliwe są przesiadki oraz na wybranych odcinkach zmiana środka transportu na zastępczy (pociąg, mikrobus, samochód osobowy). W związku z powyższym zastrzegamy sobie prawo do zmiany rozkładu po uprzednim powiadomieniu Klientów. Z miejscowości objętych rozkładem jazdy staramy się realizować przejazd uczestników we wszystkich terminach, jednak zastrzegamy sobie prawo odwołania połączenia antenowego jeśli w danym turnusie nie zbiera się minimalna liczba 6 osób na przejazd daną trasą. W takim przypadku zostaną Państwo powiadomieni o najbliższym przystanku z którego będzie realizowany wyjazd.

## Ubezpieczenia

UNIQA Ubezpieczenie Kosztów Rezygnacji i Przerwania Imprezy

Jest to dodatkowe i dobrowolne ubezpieczenie podróżne, gwarantujące zwrot kosztów rezygnacji w przypadku rezygnacji lub przerwania uczestnictwa w imprezie turystycznej z przyczyn losowych niezależnych od Uczestnika. TU zwraca koszty poniesione w związku z rezygnacją m.in. z następujących powodów np. nieszczęśliwy wypadek lub nagłe zachorowanie Uczestnika lub osoby bliskiej (w tym Covid-19) potwierdzone dokumentacją medyczną. Wysokość odszkodowania w przypadku rezygnacji z imprezy turystycznej uzależniona jest od daty zgłoszenia rezygnacji w biurze podróży w stosunku do dnia rozpoczęcia imprezy. Ubezpieczonemu przysługuje świadczenie w wysokości do 100% poniesionych, a nie zrefundowanych kosztów. Rezygnacja musi być nam przekazana w formie pisemnej. Koszt ubezpieczenia nie podlega

zwrotowi nawet w przypadku anulacji imprezy przez organizatora. Szkodę do firmy ubezpieczeniowej należy zgłosić w ciągu 7 dni od zdarzenia. Szczegółowe informacje dostępne w OWU Kontynenty str.28  
86.00 PLN

## Gwarancje

Gwarancja All Inclusive (Gwarancja Zmiany Rezerwacji+UNIQA Ubezpieczenie Kosztów Rezygnacji i Przerwania Imprezy+Gwarancja Stałej Ceny)

Miej tak wiele za tak niewiele ;) Gwarancja ta zawiera: Gwarancję Zmiany Rezerwacji, UNIQA Ubezpieczenie Kosztów Rezygnacji i Przerwania Imprezy oraz Gwarancję Stałej Ceny. Dzięki wykupieniu ich w pakiecie (w momencie podpisania umowy mogą Państwo nie martwić się galopującym EURO, cenami benzyny, chęcią zmiany terminu czy obozu na inny, jak również koniecznością rezygnacji z imprezy, ale również zaoszczędzić! W pakiecie bowiem jest zawsze taniej. Koszt ubezpieczenia nie podlega zwrotowi nawet w przypadku anulacji imprezy przez organizatora.

### Gwarancja Zmiany Rezerwacji

Jeżeli nie jesteś pewien czy zarezerwujesz dobre miejsce i termin wyjazdu to Gwarancja Zmiany Rezerwacji jest stworzona właśnie dla Ciebie. Dzięki niej do 10 dni przed rozpoczęciem obozu możesz zmienić wszystko! Datę obozu a nawet miejsce wyjazdu. Sam o tym decydujesz bez żadnych dodatkowych kosztów. Jeżeli rezerwując wyjazd korzystałeś ze zniżki, zachowujesz ją przy każdej zmianie. Przy wymianie na droższy wyjazd/termin dopłacasz tylko różnicę wynikającą z wyliczenia ceny. Natomiast jeżeli wyjazd/termin jest tańszy, zwracamy różnicę. Gwarancję tą możesz wykupić tylko w momencie podpisywania umowy.

### Gwarancja Stałej Ceny

Gwarancja Stałej Ceny-nie musisz już się martwić galopującą inflacją, zmianami kursu walut (Euro/GBP), wzrostem cen paliw. Dzięki tej Gwarancji masz pewność, że cena obozu nie ulegnie zmianie i kupisz ją w kwocie, w której zarezerwowałeś obóz.

### Cena nie zawiera

- dopłat transportowych,
- imprez fakultatywnych,
- składki na Turystyczny Fundusz Gwarancyjny (płatna obowiązkowo +2 PLN/os.), składki na Turystyczny Fundusz Pomocowy (płatna obowiązkowo +2 PLN/os.).

### Cena zawiera

- zakwaterowanie i wyżywienie w obiekcie,
- realizację zajęć,
- kadre BUT: kierownika, wychowawców, ratownika wodnego,
- ubezpieczenie UNIQA NNW do 10.000 zł.

### Dodatkowe informacje

- Obowiązkowa kaucja zwrotna - 50 PLN. Kaucja stanowi zabezpieczenie na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych w obiekcie lub środku transportu i zwracana jest w całości (pod warunkiem braku szkód) ostatniego dnia pobytu. Kaucja zbierana jest przez kierownika obozu po przyjeździe do ośrodka. Prosimy zabrać: wypełnioną kartę kwalifikacyjną, krem z filtrem UV, strój kąpielowy, klapki i czepek na basen (dotyczy atrakcji fakultatywnej). Uwaga: Potrzebna pisemna zgoda rodziców/opiekunów na korzystanie z aktywnych zajęć programowych / fakultatywnych. Wzór oświadczenia w dokumentach. Atrakcje fakultatywne realizowane są, gdy zgłosi się co najmniej 12 chętnych osób. Proponowane min. kieszonkowe ok. 100-150 PLN + kaucja (zwrotna) + imprezy fakultatywne. Atrakcje fakultatywne realizowane są, gdy zgłosi się co najmniej 12 chętnych osób. Telefony komórkowe, aparaty fotograficzne, czy inny sprzęt elektroniczny uczestnik zabiera na kolonię na wyłączną, własną odpowiedzialność. Dzieci nie zabierają telefonów na zajęcia programowe. Planowana liczba uczestników ok. 40 osób.